

Reproduction virtuelle 3D du parcours

Normalement, la ligne à parcourir est représentée dans les simulateurs de postes de conduite avec un paysage virtuel tridimensionnel. Ce paysage peut être réel ou inventé de toutes pièces.

Dans le cas d'une ligne virtuelle, des installations de gare réelles peuvent être prévues dans un ordre de succession et à des distances qui peuvent être déterminées sans restrictions. Il est possible de placer le long d'un parcours virtuel n'importe quels signaux ou panneaux. Les objets (édifices, végétation, mais aussi trains circulant en sens inverse) peuvent être installés sans problèmes. Grâce à une interface au format de données du Train Simulator Microsoft, ces objets peuvent être créés assez facilement avec les programmes de modification disponibles à cette fin.

Le plan des voies à l'échelle, muni de tous ses signaux et panneaux, des passages à niveau, des quais, du train simulé et des trains circulant en sens inverse est figuré sur le poste de l'instructeur. La position des signaux fixes et l'éclairage de front des trains circulant en sens inverse peuvent être modifiés par simple cliquage.

Base de données

- Données topographiques de modèles numériques d'altitude (p.ex. DHM25 en Suisse, DTM en Italie)
- Données de la ligne (rampes, courbes etc. en fonction de l'endroit)

Les données seront fournies par le commettant.

Coût

Au moins 1000 CHF par km (lignes à voie unique ou à voie double, sans tunnels hélicoïdaux)

Trains roulant en sens inverse, objets, enclenchement signaux, protection des trains: selon temps nécessaire, 115 CHF/h)

Signaux/Panneaux

Peuvent être insérés dans un endroit quelconque.

Actuellement disponibles: prescriptions sur la circulation des trains suisses (PCT), et compléments de chemins de fers privés, SNCF, (D), (I)

Bruits

streckengebundene Geräusche (z.B. Blinklichtanlagen) sind als wav-Dateien einfügbar

Liaison avec Microsoft Train Simulator

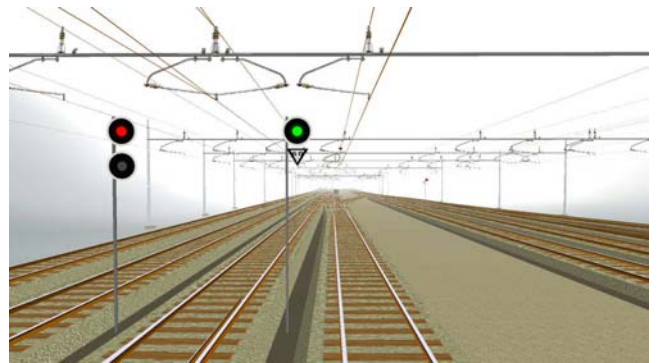
Les objets et les modèles de véhicules peuvent être insérés dans n'importe quel endroit et peuvent p.ex. être utilisés comme trains circulant en sens inverse. Sont utilisables les fichiers avec la terminaison eng, wag, s ou ace.

Références

RER Zoug
Parcours de formation RAILplus
Bussoleno-Bardonecchia
Erstfeld-Göschenen
Gare de Zurich Löwenstrasse

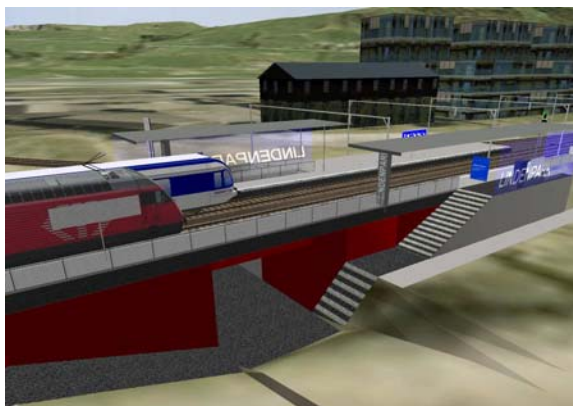


Ligne (Torino)-Bussoleno-Bardonecchia
Gare de Salbertrand
Modèles Microsoft Train Simulator comme trains
circulant en sens inverse



Ligne (Torino)-Bussoleno-Bardonecchia
Gare de Salbertrand

Brouillard



Ligne Baar-Cham-Rotkreuz (RER Zoug)
Arrêt Lindenpark
Point de vue et angle de vision quelconques



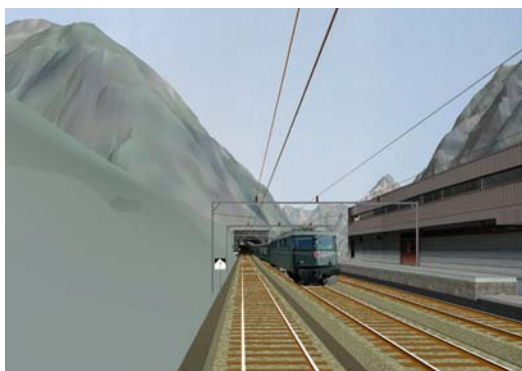
Ligne Baar-Cham-Rotkreuz (RER Zoug)
Arrêt Chollermüli
Bus animés et train circulant en sens inverse



Ligne Erstfeld-Göschenen (ch. de fer du Saint-Gothard)
près de Wassen
Point de vue et angle de vision quelconques



Gare de Zurich Löwenstrasse



Ligne Erstfeld-Göschenen (ch. de fer du Saint-Gothard)
Gare de Wassen



Parcours de formation RAILplus